注 意 事 項

- 1 試験開始時刻 14時20分
- 2 試験種別終了時刻

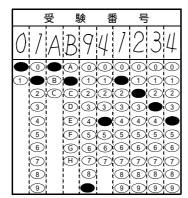
試 験 科 目	科目数	終了時刻
「電気通信システム」のみ	1 科目	15時40分
「専門的能力」のみ	1 科目	1 6 時 0 0 分
「専門的能力」及び「電気通信システム」	2 科目	1 7 時 2 0 分

3 試験種別と試験科目別の問題(解答)数及び試験問題ページ

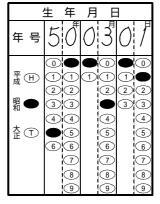
試験種別	試験科目	申請した専門分野		問題	(解答)数		試験問題
武 教 作里力 门	武 教 竹 日	中朝した寺]刀封	第1問	第2問	第3問	第4問	第5問	ページ
		伝 送	8	8	8	8	8	伝1~伝13
		無線	8	8	8	8	8	伝14~伝28
伝送交換主任技術者	専門的能力	交 換	8	8	8	8	8	伝29~伝41
		データ通信	8	8	8	8	8	伝42~伝55
旧第2種伝送交換		通信電力	8	8	8	8	8	伝56~伝70
主任技術者(特例)	電気通信	専門分野に		ヨ 1 かと目	ヨュハキズ	2	^	<i>I</i> =71 <i>I</i> =71
	システム	かかわらず共通		問1から問	12020		U	伝71~伝74

- 4 受験番号等の記入とマークの仕方
- (1) マークシート(解答用紙)にあなたの受験番号、生年月日及び氏名をそれぞれ該当枠に記入してください。
- (2) 受験番号及び生年月日に該当する箇所を、それぞれマークしてください。
- (3) 生年月日の欄は、年号をマークし、生年月日に1けたの数字がある場合、十の位のけたの「0」もマークしてください。

[記入例] 受験番号 01AB941234



生年月日 昭和50年3月1日



- 5 答案作成上の注意
- (1) マークシート(解答用紙)は1枚で、2科目の解答ができます。

「専門的能力」は薄紫色(左欄)、「電気通信システム」は青色(右欄)です。

- (2) 解答は試験科目の解答欄の正解として選んだ番号マーク枠を、黒の鉛筆(HB又はB)で濃く塗りつぶしてください。 ボールペン、万年筆などでマークした場合は、採点されませんので、使用しないでください。
 - 一つの問いに対する解答は一つだけです。二つ以上マークした場合、その問いについては採点されません。 マークを訂正する場合は、プラスチック消しゴムで完全に消してください。
- (3) 免除科目がある場合は、その科目欄は記入しないでください。
- (4) 受験種別欄は、あなたが受験申請した試験種別を で囲んでください。(試験種別は次のように略記されています。) 伝送交換主任技術者は、 『伝 送 交 換』

旧第2種伝送交換主任技術者(特例)は、『旧2種特例』

- (5) 専門的能力欄は、『伝送・無線・交換・データ通信・通信電力』のうち、あなたが受験申請した専門的能力を で囲んでく ださい。
- 6 合格点及び問題に対する配点
- (1) 各科目の満点は100点で、合格点は60点以上です。
- (2) 各問題の配点は、設問文の末尾に記載してあります。

マークシート(解答用紙)は、絶対に折り曲げたり、汚したりしないでください。

《次ページ以降は試験問題です。試験開始の合図があるまで、開かないでください。

受験番号					
(控 え)					

			試	験	種	別			試験	科目	専門	分野
伝	送	交	換	主	任	技	術	者	朝野		<i>1</i> =	送
1日第	色2種	封云这	经还接		封支 秫	活合(特	计列信式	馮倹)	СТ Д	ソタトノフ	14	

問 1	WDM伝送シ	⁄ステムに関す	る次の問いに答えよ。
ı—J '	*** ***		

(小計20点)

(1) 次の文章は、WDM伝送システムの概要について述べたものである。 ______ 内の(ア) ~ (エ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。ただし、 _____ 内の同じ記号は、同じ解答を示す。 (2点×4=8点)

WDM伝送システムは、 (ア) 多重化技術を用いて、1本の光ファイバに複数の異なる (ア) の光信号を多重化し、大容量データを高速に伝送するものである。

WDM伝送システムでは、SDH/SONET装置などから受信した光信号は、 (イ) において電気信号に変換され、さらに雑音を除き波形を整え、光信号に再び変換した後、多重化部において光信号を多重化し、あて先のWDM伝送システムに伝送される。一般に、WDM伝送システムの光信号の多重化部又は分離部では、平面光導波路で構成されるアレイ導波路格子型 (ウ) が広く用いられている。また、光ファイバケーブル伝送路には、伝送途中における光信号の損失を補うため、 (エ) が設置される。さらに、伝送された光信号は、あて先のWDM伝送システムにおいて、信号の変換処理を経てSDH装置などに出力される。

光スプリッタ	光減衰器	光増幅器	トランスポンダ
時間スイッチ	ポインタ	空間分割	光アイソレータ
光コネクタ	L A P D 時公割	波 長 业会。公連盟	リング共振器
コンテナ	時分割 	光合・分波器	i

- (2) 次の問いの 内の(オ)~(ク)に適したものを、下記のそれぞれの解答群から選び、その番号を記せ。 (3点×4=12点)
 - () WDM伝送システムについて述べた次のA~Cの文章は、 (オ) 。
 - A 長距離WDM伝送システムでは、光信号のSN比を向上させるため、光ファイバケーブル に入力する光信号の強度レベルを極力大きく設定する必要がある。
 - B WDM伝送システムにおいては、光ファイバケーブルにおける信号の伝送特性に影響を与える非線形光学効果のうち、ラマン散乱と4光波混合が同時に発生することがある。
 - C 一般に、WDM伝送システムでは、隣接するチャネルとの波長間隔が狭いほど、光ファイ バケーブルにおける波長帯域の利用効率は向上するが、伝送距離は短くなる傾向にある。

<(才)の解答群> A のみ正しい B のみ正しい C のみ正しい A 、B が正しい A 、C が正しい B 、C が正しい A 、B 、C いずれも正しい A 、B 、C いずれも正しくない

- () WDM伝送システムの機能などについて述べた次のA~Cの文章は、 (カ) 。
- - A WDM伝送システムを用いてA地点からB地点までの長距離大容量伝送システムを構築す る場合には、一般に、ポイント・ツー・ポイントの伝送システムが適用される。
 - B WDM伝送システムによるリング状の伝送路が構築されているとき、伝送路故障時におい て現用系と予備系伝送路の切替実施によりネットワークの信頼性向上を図るシステムは、 W-CDMA型リングシステムといわれる。
 - C WDM伝送システムを用いてIPパケットを伝送する方式は、IP over WDMといわれ る。

<(カ)の解答群>

Aのみ正しい Bのみ正しい Cのみ正しい A、Bが正しい A、Cが正しい B、Cが正しい $A \times B \times C$ いずれも正しい $A \times B \times C$ いずれも正しくない

() WDM伝送システムに用いられるデバイスなどについて述べた次の文章のうち、誤っている ものは、 (キ) である。

<(キ)の解答群>

一般に、超大容量WDM伝送システムでは、DFB(Distributed FeedBack) -L D 直接変調方式と比較してチャープ量が少なく、高速変調に適しているため、 LN(ニオブ酸リチウム)変調方式が多く用いられる。

WDM伝送システム用受信回路では、高い受信感度を実現するため、受光素子 として、ホトコンダクタが用いられる。

WDM伝送システム用光増幅器には、一般に、エルビウムドープ光ファイバが 多く用いられる。また、光信号の伝送に用いられる波長帯域は、1,550nm 帯に加えて、1,580nm帯が実用化されている。

WDM伝送システム用光合・分波器は、光信号の偏波状態により挿入損失に変 化を生ずるので、この変化量が小さいほど高性能な光合・分波器といえる。

() W D M 伝 いものは、			理事項などについて	述べた次の文章のうち	、正し
					:
i	の解答群>	- 洋シフテムの伝	送吸区 問において紙	線故障が発生した場合	i
<u> </u>					!
i i	に対して通知され	•	后 トノノス かノタ か	らオペレーションシス	ア ¦
		-	用労を失いた根へ	平台しこいっぱいがに	.
1				受信トランスポンダに	!
i		信値認かなけれ	は、似陣のための予	防対策は、必要とされ	な
١١				~~ ~ ~	, <u>.</u>
_			innel)は、WDM伝	送システムにおける主	1言
号	情報の転送に用い			La PRO La	
			·	ド間において割り当て	i
1 1			も単位で設定するこ。 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	とが可能であり、OC	h
(0	ptical Channel)	といわれる。			
(エ)に最も適			↑て述べたものであ び、その番号を記せ		内の同
MPEG	- 1方式は、IS	O / I E C によ	り制定された (ア) 用動画像符号化標	準規格
であり、符	号化速度や画像サ	イズなどをパラ	メータとして、ビッ	トストリーム中に埋め	込む方
式が採られ	ている。このため	、アプリケーシ	ョンに応じて、異な	った品質の圧縮された	画像を
用いること	ができるとともに	こ、多くのアプリ	ケーションに適用で	きる特徴がある。	
また、M	P F G - 1 方式で	は コーザの声	* ~ # - ^ + - ^ +		
	1 2 17110	は、ユーリの安	氷条件に合った目田	度の高い符号化モード	の選択
が可能であ				度の高い符号化モード ズムであるフレーム間	
が可能であ 動き補償、	リ、動画像符号化	この基本的技術に	は、符号のアルゴリ		予測、
動き補償、	り、動画像符号化 【(イ)】 がある	の基本的技術に 。 M P E G - 1	は、符号のアルゴリ 方式における蓄積メ	ズムであるフレーム間	予測、 っては、
動き補償、	り、動画像符号化 <u>(イ)</u> がある 技術を用いて時間	の基本的技術に 。 M P E G - 1 引的に未来のフレ	は、符号のアルゴリ 方式における蓄積メ ームを先に符号化し	ズムであるフレーム間 ディア用の符号化にあ	予測、 っては、 両方の
動き補償、 <u>(ウ)</u> フレームを	り、動画像符号化 (イ) がある 技術を用いて時間 用いて符号化予測	の基本的技術に 。 M P E G - 1 引的に未来のフレ 則を行うことが同	は、符号のアルゴリ 方式における蓄積メ ームを先に符号化し 「能である。さらに、	ズムであるフレーム間 ディア用の符号化にあ ておき、過去と未来の	予測、 っては、 両方の モード
動き補償、 <u>(ウ)</u> フレームを においては	り、動画像符号化 (イ) がある 技術を用いて時間 用いて符号化予測	の基本的技術に 。 M P E G - 1 引的に未来のフレ 則を行うことが同	は、符号のアルゴリ 方式における蓄積メ ームを先に符号化し 「能である。さらに、	ズムであるフレーム間 ディア用の符号化にあ ておき、過去と未来の フレーム内の符号化	予測、 っては、 両方の モード
動き補償、 <u>(ウ)</u> フレームを においては <u>(エ)</u>	り、動画像符号化 (イ) がある 技術を用いて時間 用いて符号化予減 、入力画像はブロ	の基本的技術に 。 M P E G - 1 引的に未来のフレ 削を行うことが ^ロ コック単位に	は、符号のアルゴリ 方式における蓄積メ ームを先に符号化し 「能である。さらに、	ズムであるフレーム間 ディア用の符号化にあ ておき、過去と未来の フレーム内の符号化	予測、 っては、 両方の モード

移動体通信

双方向予測

JPEG

 $\mathsf{D} \mathsf{C} \mathsf{T}$

同期検波

Lバンド

符号間干渉

インターネット

伸長器

等価増幅

両側波帯

(2)	次の問いの	内の(オ)に適したものを、	下記の解答群から選び、	その番号を記せ。
				(3点)

 $oxed{\mathsf{MPEG-1} 方式と oxed{\mathsf{MPEG-2} 方式の特徴について述べた次の文章のうち、正しいものは、} oxede{(オ)}$ である。

<(オ)の解答群>

MPEG-1方式では、飛び越し走査による動画像符号化が用いられており、画像はほぼ同時刻の絵として空間的な前後の絵との相関を利用して符号化される。

MPEG-2方式は、順次走査の画像構造に対応した動画像符号化の仕組みを標準化したものであり、符号化画像の単位は、ブロック構造といわれる。

MPEG-1方式は、伝達メディアとしてDVD、テレビ電話に活用するため標準化されたものであり、符号化速度は128~384 [kbit/s] 程度までとされる。

MPEG-2方式は、 $5\sim10$ [Mbit/s] 程度の符号化速度で現行のスタジオ品質程度のテレビ画像を実現する符号化方式として標準化が図られたものであり、さらに、 $20\sim25$ [Mbit/s] 程度の符号化速度でHDTV画像程度の符号化も可能とされる。

(3)	次の問いの	内の(カ)に適したものを、	下記の解答群から選び、	その番号を記せ。
				(3点)

M P E G - 4 方式について述べた次の A ~ C の文章は、 (カ) 。

- A MPEG-4方式は、音声や画像の圧縮符号化に加えて、コンピュータグラフィックス、 テキストなどを含めたマルチメディアの符号化標準を目的とした規定がなされている。
- B MPEG-4方式では、移動体通信等のデータ伝送量が限られているメディアにおいて、 TV電話、動画配信などのアプリケーションを比較的容易に利用できるよう、特に低いビットレートにおいてMPEG-1方式及びMPEG-2方式と比較して高い圧縮率を実現している。
- C MPEG-4方式では、音声や画像などのデータ伝送において、伝送誤りが発生した場合においては再送要求を行うとともに、伝送誤りのない箇所からの早急な復帰手法や伸張動作等を行うことにより、音声や画像などの品質劣化を防止するため、サブバンド符号化方式が導入されている。

(4) 次の問いの ──【内の(キ)に適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。 (3点)

テレビジョン放送に用いられている画像の走査方式などについて述べた次のA~Cの文章は、 (+) 。

- A アナログカラーテレビジョン放送の方式として、NTSC(National Television Standards Committee)方式があり、画像の走査方式としてインタレース方式が用いられてい る。
- B インタレース方式は、アナログ信号の帯域幅を削減するための画像の走査方式とされる。 このため、静止画像の解像度が損なわれることなく、アナログテレビジョン放送を1.5 [MHz]の帯域幅で伝送することを可能としている。
- C インタレース方式による1枚の静止画面は、フレームといわれ、二つのフィールド画像か ら構成される。

<(キ)の解答群>

Aのみ正しい

Bのみ正しい

Cのみ正しい

A、Bが正しい

A、Cが正しい

B、Cが正しい

 $A \times B \times C$ いずれも正しい $A \times B \times C$ いずれも正しくない

(5) 次の問いの ┃ ┃内の(ク)に適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。 (3点)

各種MPEG方式の特徴などについて述べた次の文章のうち、誤っているものは、 (ク) である。

<(ク)の解答群>

MPEG - 1 方式では、音声、画像、データなどのメディア情報が固定長のブロック で構成されるため、ブロック単位による多重化方式が用いられている。

MPEG - 1 方式のような蓄積メディア用画像符号化技術では、早送り、巻き戻し、 途中からの再生などの処理を要求されることがあるため、動画像や何枚かの像をまとめ る単位は、GOP(Group of Pictures)といわれる。

MPEG-2方式、MPEG-4方式などにおける基本的な画像の符号化に関する要 素技術のうち、変換符号化方式には、離散コサイン変換符号化方式が用いられている。

MPEG - 4 方式では、インターネットなどにおけるマルチメディアからのデータを 自由に取り扱うことのできる汎用圧縮符号化方式として、オブジェクト符号化方式が用 いられている。

(1) 次の文章は、光アクセスネットワークのトポロジーについて述べ、	たものである。
の(ア)~(エ)に最も適したものを、下記の解答群から選び、	
内の同じ記号は、同じ解答を示す。	(2点×4=8点)
光アクセスネットワークのトポロジーは、 (ア) 、アクテ	ィブダブルスター及びパッシ
ブダブルスターの三つに大別される。 <u>(ア)</u> 構成は、最もシンプルなトポロジーであり、設備セご	ンタから (イ) 状に光ケ

ーブルを布設し、ユーザと設備センタが **(ウ)** に対応する構成である。

アクティブダブルスター構成の一つに、設備センタから (イ) 状に光ファイバケーブルを布設し、その先に遠隔多重装置(RT)を設置する方式がある。この方式は、RTから、さらに (イ) 状にメタリックケーブルを配線すること及びRTから網終端装置(NT)への電力供給、光信号の電気信号への変換、信号の多重、分離などの能動機能を有することから、アクティブダブルスターといわれる。

パッシブダブルスター構成は、光信号から電気信号への変換機能などの能動機能を行う素子の代わりに (工) などの光受動素子を用いて、1本の光ファイバケーブルに複数の光加入者終端装置(ONU)を収容するトポロジーであり、光受動素子を用いた光アクセスネットワークということからPON(Passive Optical Network)ともいわれる。

<(ア)~(エ)の解答郡	 ‡ >		
1 対 1	1 対 2	1対16	1対32
FTTH	Home P N A	メッシュ	リング
光増幅器	アクセス回線	ハイブリッド	光スプリッタ
スター	クロージャ	ホトダイオード	シングルスター

(2) 次の問いの 内の(オ)に適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。 (3点)

光ファイバケーブルで双方向通信を実現する方式について述べた次のA~Cの文章は、 <u>(オ)</u>。

- A SDM方式は、上り信号と下り信号それぞれに光ファイバケーブル 1 心を割り当てることにより双方向通信を実現する方式であり、双方向の波長を同一とすることができる。
- B 光ファイバケーブル 1 心に同一波長を用いて上り信号と下り信号を交互に伝送することが可能な方式には、TCM方式がありピンポン伝送方式ともいわれる。
- C 光ファイバケーブル 1 心に上り信号と下り信号それぞれに異なる波長を用いて双方向通信 を実現する方式は、SCM方式といわれる。

<(オ)の解領	 				
A Ø	み正しい	BのみⅡ	EUN	C の	み正しい
Α,	Bが正しい	A 、 C <i>t</i>	が正しい	В、	Cが正しい
Α,	B、Cいずれも正し	<i>,</i> 11	Α、Β、	Cいずれ	も正しくない

(3)	次の問いの	内の(カ)に適したものを、	下記の解答群から選び、	その番号を記せ。
				(3点)

<(カ)の解答群>

CATVの幹線ネットワークでは、光ファイバケーブルと同軸ケーブルを組み合わせて広帯域な信号を伝送することができる伝送システムとして、HFC(Hybrid Fiber Coaxial)方式がある。

CATVシステムでは、放送型サービスと共にインターネットなどの通信型サービスを提供する方式の一つとして、DMT (Discrete Multi Tone)方式がある。

SCM-PDS方式は、CATVシステムなどにおいて映像分配サービスの提供を、 光ファイバを用いて実現するための光アクセスネットワーク方式であり、映像信号の伝 送方式として同期転送モードが用いられている。

ATM - PDS方式は、音声、データ、映像などの情報を効率的に転送できる伝送方式であり、すべての信号情報はフレーム単位で伝送される。

(4)	次の問いの	内の(キ)に適したものを、	下記の解答群から選び、	その番号を記せ。
				(3点)

CATVシステムにおけるインターネット接続サービスなどについて述べた次の $A \sim C$ の文章は、 $\boxed{ (+) }$ 。

- A CATVシステムにおけるインターネット接続サービスに用いられる信号の変調方式には、 端末機器側から見た上り伝送路には256QAM方式、下り伝送路にはQPSK方式が採ら れている。
- B CATVシステムに用いられるケーブルモデムは、上り方向と下り方向の通信の伝送速度 により非対称型ケーブルモデムと対称型ケーブルモデムに分けることができる。
- C CATVシステムに用いられるケーブルモデムとパーソナルコンピュータなどのユーザ端 末機器間を結ぶインタフェースプロトコルは、データリンク層などにおいて規定されている。

<(キ)の解答群>

Aのみ正しいBのみ正しいCのみ正しいA、Bが正しいA、Cが正しいB、Cが正しいA、B、Cいずれも正しいA、B、Cいずれも正しくない

(5)	次の問いの	内の(ク)に適したものを、	下記の解答群から選び、	その番号を記せ。
				(3点)

光アクセス伝送技術について述べた次の文章のうち、<u>誤っているもの</u>は、 (ク) である。

<(ク)の解答群>

PONシステムには、設備センタからユーザへの下り伝送路においてTDM伝送方 式を用い、ユーザから設備センタへの上り伝送路においてTDMA伝送方式を用いる 伝送方式がある。

B - PON (Broadband - PON)システムには、ATM技術を基本とする光アクセ ス伝送方式があり、100〔Mbit/s〕クラスのスループットに適用できるよう、 ONU(Optical Network Unit)~OLT(Optical Line Terminal)間の通信において ATMセルが用いられている。

E - PON(Ethernet - PON)システムは、ONUとOLT間でのフレーム転送に おいて、可変長のイーサネットフレームを53バイトごとに分割して伝送する方式で ある。

GE-PON(Gigabit Ethernet-PON)システムによるアクセスネットワークは、 1本の光ファイバケーブルを複数の利用者で共用するPONであり、設備センタに 設置するOLT、利用者側に設置するONU及びアクセス区間に設置する光スプリッ タなどから構成される。

(1) 次の文章は、VoIPの概要について述べたものである。 🔙	内の(ア)~(エ)に最も適
したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。ただし、	内の同じ記号は、同
じ解答を示す。	(2点×4=8点)

VoIPを実現する主な技術として、コーデック技術、IPパケット処理技術、シグナリング技術が挙げられる。

IPパケット処理技術は、符号化されたデータをパケットに分割してIPネットワーク上で送受信する技術であり、パケットの送受信には、一般に、リアルタイム性を重視したプロトコルの (T) が利用される。IPネットワーク上での送信に当たっては、連続した符号化データを一定の (D) でパケットに分割し、受信に当たってはパケットを符号化データに復元する。なお、パケット化の (D) や、符号化データに復元する際にパケットを蓄積するバッファの処理などの違いにより、通話の品質は変化する。

シグナリング技術は、IP電話の発信者からの要求に応じて着信先を指定したり、音声信号を送受信するためのチャネル(通信回線)を設定 / 切断したりする技術であり、主なシグナリングプロトコルとしては、H.323、 (エ) 、SIPなどがある。

〈(ア)~(エ)の解答	 S群〉		
8	1 6	3 2	1 2 8
C A	ISUP	RTP	IETF
M G	SDP	RFC	MEGACO
周期	安定性	異常時	正確性

- (2) 次の文章は、IP電話について述べたものである。 内の (π) 、 (π) に適したものを、下記のそれぞれの解答群から選び、その番号を記せ。 (3点×2 = 6点)
 - () ITU-T勧告H.323のプロトコルについて述べた次のA~Cの文章は、 (オ) 。
 - A H.323エンドポイント間で呼を確立した後、通信で使用する符号化方式や伝達方式の 情報交換を行うプロトコルはH.245制御である。
 - B H.323エンドポイント間でのネゴシエーションにおいて、お互いの情報の衝突が生じた場合の優先権を設定するため、予めマスター/スレーブを決定しておく。
 - C H.225.0呼制御は、H.323エンドポイント相互間で用いるプロトコルであり、呼の確立や解放手順などが規定されている。

〈(オ)の解:	 答群〉				
Α σ.	み正しい	Bのみ正し	L1	C Ø ā	み正しい
Α,	Bが正しい	A、 C が正	しい	В、(こが正しい
Α,	B、Cいずれも正し	, l 1	A、B、	Cいずれき	も正しくない

- () SIPについて述べた次のA~Cの文章は、 (カ)。
 - A SIPはエンドシステム間のクライアントサーバ・モデルに基づいており、このエンドシ ステムに相当するものは、ユーザ・エージェント(UA)といわれる。
 - B エンドシステム間では、リクエストとレスポンスをやり取りするが、リクエストを生成す るユーザ・エージェントは、ユーザ・エージェント・サーバ(UAS)といわれる。
 - C ユーザ・エージェント(UA)間でのリクエストとレスポンスを行う通信は、トランザクシ ョンといわれる。

<(力)の解答群>

Aのみ正しい

Bのみ正しい

Cのみ正しい

A、Bが正しい

A、Cが正しい

B、Cが正しい

 $A \times B \times C$ いずれも正しい $A \times B \times C$ いずれも正しくない

(3) 次の問いの 内の(キ)に適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。 (3点)

<(キ)の解答群>

IPv6のIPアドレスは128ビットで構成され、IPv4に比較して広大な アドレス空間の利用が可能であり、使用目的に合わせて、ユニキャストアドレス、 マルチキャストアドレス、エニーキャストアドレスが割り当てられる。

IPV4のIPアドレスは32ビットで構成され、使用目的によりクラスAから クラスEに分類されたアドレス領域を利用するが、プライベートアドレスは、クラ スCのアドレス空間内のみで定義されている。

ICMPは、IPパケットによるデータ転送でエラーが発生したときのエラーメ ッセージや、各種要求/応答メッセージを運ぶ機能などがある。pingコマンド は、このICMPの各種メッセージのうち、エコー要求/応答メッセージを使用し ている。

TCPはコネクション型の通信に、UDPはコネクションレス型の通信に利用さ れるプロトコルである。このためデータ転送に信頼性を求める場合はTCPが適し、 転送効率の良い通信を求める場合はUDPが適している。

(4)	次の問いの	内の(ク)に通	動したものを、下	記の解答群から	選び、その番	号を記せ。 (3 点)
	OSPFにつ	いて述べた次のA~	· C の文章は、 [(ク)。		
		はルータ間でネット ク状態データベース				
	B OSPFで ックが大きく	は、各リンクにメト なるようにルートか :、基本的にトポロシ	「選択される。			
		、RIPと比較して				
	〈(ク)	の解答群〉 Aのみ正しい A、Bが正しい A、B、Cいずれ	A、CがI	EUN	B、Cが正しい	i
問 5 ~	イーサネットに関	する次の問いに答え	<u>.</u> د.			(小計 2 0 点)
` ,		ーサネットの概要に 下記の解答群から選			•	7)~(エ)に最 ā×4=8点)
	遠く離れた事業	は、構内のLANを 所間や都市間での高 - サネットでは、 [高速・広域なネッ	トワークを構築	することが可	能となった。
	また、当初の	が確立された。 イーサネットは、同 ら、データの送信に			<u></u>	
	チェックを行い その後、 <u>(</u>	、伝送路が空いてに <u>ウ)</u> トポロジの普 で接続され、10キ	\れば、データの 音及とともに、端	送信を開始する 末からセンタの	方式が採られ ハブまでは、 	た。 双方向通信が
	っている。					,_,
	M		C S M A /			リング
	ブ	ルチキャスト ゚ロードキャスト : 張	ユニキャス CSMA / バーチャル	C A JI	ープ	全二重 スター 半二重
						

(2)	次の問いの	内の(オ)に適したものを、	下記の解答群から選び、	その番号を記せ。
				(3点)

広域イーサネット及びIP-VPNについて述べた次のA~Cの文章は、 (オ) 。

- A IP-VPNでは、利用可能なプロトコルはIPのみに制限されるが、広域イーサネットでは、レイヤ3のプロトコルに利用制限はない。
- B 広域イーサネットは、レイヤ2の機能をデータ転送の仕組みとして使用するのに対して、 IP-VPNは、レイヤ3の機能をデータ転送の仕組みとして使用する。
- C 広域イーサネット上でVPNを実現するための主な技術には、VLANタギング技術と Ethernet Over MPLS技術がある。このうち、Ethernet Over MPLS技術は、MPLS ネットワーク上でイーサネットフレームを転送する技術である。

<(オ)の解答群>

 Aのみ正しい
 Bのみ正しい
 Cのみ正しい

 A、Bが正しい
 A、Cが正しい
 B、Cが正しい

 A、B、Cいずれも正しい
 A、B、Cいずれも正しくない

(3) 次の問いの 内の(カ)に適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。 (3点)

イーサネットの基本的な技術などについて述べた次の文章のうち、<u>誤っているもの</u>は、 (カ) である。

<(力)の解答群>

アクセス制御方式であるCSMA/CD方式においては、一つのノードが故障しても、他のノード間通信に影響を与えない。

ブロードキャストパケットによって、ネットワーク上に無限ループが発生し、ユーザの通信ができなくなることは、一般に、ブロードキャストストームといわれる。 1000BASE-Xのオートネゴシエーション機能は、同じ方式間(SX同士、LX同士など)だけを対象としており、異なる方式間(SXとLXなど)ではオートネゴシエーション機能は動作しない。

トランスペアレントブリッジは、それぞれのセグメント間の中継処理を行うかどうかの判断を行っていないため、一つのセグメント内に閉じた通信についても中継処理を行う。

(4)	次の問いの	内の(キ)に適したものを、	下記の解答群から選び、	その番号を記せ。
				(3点)

- A スパニングツリー機能によるルート選択では、各ブリッジに与えられたプライオリティ値 とMACアドレスを参照して行い、プライオリティ値が最大のブリッジを最優先としている。
- B リンクアグリゲーションは、複数の物理的リンクを束ねることによって、論理的に 1 本の リンクとして取り扱い、1本の物理リンクが提供する帯域以上の広帯域を提供する。
- C リンクアグリゲーションは、全二重方式であれば、束ねる複数のリンクは異なる伝送速度 でも提供可能であるが、スパニングツリー機能との併用は不可能である。

<(キ)の解答群>

Aのみ正しい

Bのみ正しい

Cのみ正しい

A、Bが正しい

A、Cが正しい

B、Cが正しい

 $A \times B \times C$ いずれも正しい $A \times B \times C$ いずれも正しくない

(5) 次の問いの 内の(ク)に適したものを、下記の解答群から選び、その番号を記せ。 (3点)

VLANについて述べた次の文章のうち、誤っているものは、┃(ク)┃である。

<(ク)の解答群>

VLAN機能は、レイヤ2及びレイヤ3レベルでブロードキャストパケットの中 継を制限できることから、ブロードキャストパケットによるネットワークへ与える 影響を軽減できる。

MACアドレスベースVLAN方式は、MACフレーム内にあるMACアドレス をベースにVLANグループを形成する方式である。この方式は、接続する端末と 接続ポートに関連がないことから、柔軟なネットワーク構成が採れる。

ポートベースVLAN方式は、スイッチングハブ上において、物理ポート単位で、 VLANグループを形成する方式である。この方式は、接続する端末と接続ポート に関連がないことから、柔軟なネットワーク構成が採れる。

サブネットベースVLAN方式は、ネットワーク上に存在するIPアドレスなど のネットワークアドレス構成の単位でVLANを形成する方式である。